

KREATIV PRODUKTUDVIKLING



PRINCIP


stjerneskipet

Den Kreative Platform 
AALBORG UNIVERSITET


Udviklings-
FORUM ODENSE
Partnerskab for Vækst Fyn



SEGMENTERING

I. OPDEL OBJEKTET I MANGE
SMÅ DELE.

PRINCIP



FRAGMENTERING

I. GØR DET LET AT **SKILLE AD.**

PRINCIP



VIBRATION



I. ANVEND **VIBRATION** I LØSNINGEN.



PRINCIP



VOKSENDE

- I. DEN/DET SKAL **VOKSE** HELE TIDEN,
OGSÅ NÅR DET **IKKE** ANVENDES.

PRINCIP



TURBULENS



I. ANVEND **TURBULENS** I
LØSNINGEN.



PRINCIP



OPPUSTELIG



I. GØR NOGET **OPPUSTELIGT.**

PRINCIP



SKUM



I. DET **UDVIDER SIG**, NÅR DET BLIVER
BEHANDLET.



PRINCIP



USYNLIG



I. FÅ DET TIL AT **FORSVINDE** ELLER
GØR DET SVÆRT AT SE.

PRINCIP





FOLDE UD

I. FOLDE **SAMMEN** - FOLDE UD

PRINCIP



NEON



I. DET SER **FORSKELLIGT** UD AFHÆN-
GIGT AF, HVILKET LYS MAN SER DET I.



PRINCIP



ROTTERENDE



I. ANVEND **ROTATION** I
LØSNINGEN.

PRINCIP





UNIVERSALITET



- 
- I. ANVEND **KUN** ELEMENTER, SOM ALLE KAN FREMBRINGE ELLER SELV LAVE.



PRINCIP





FUGLEREDE



- I. DET VIKLER IND OVER OG
UNDER SIG SELV, HVILKET
GØR DET **STÆRKT**.

PRINCIP



TELESKOP



- I. FÅ DET ENE ELEMENT TIL AT **GÅ**
IGENNEM ET ANDET ELEMENT.

PRINCIP



ANTIVÆGT



I. SKAB EN MODVÆGT ELLER OPDRIFT,
HVOR DER ER **NEDDRIFT**.



PRINCIP



FØR AKTION

- I. ANVEND EN AKTION **FØR** DIN OPGAVE. F. EKS. OPTØ KØDET FØR STEGNING, ELLER OPLØS FEDTET FØR RENSNING.

PRINCIP



KRUMNING



I. ANVEND **KRUMNING** I STEDET FOR
FLADE OVERFLADER.



PRINCIP





BOLD



I. BOLDEN HOPPER **MINDRE OG
MINDRE** TIL DEN LIGGER HELT
STILLE.

PRINCIP





FJEDER

I. LAD NOGET BLIVE **FJEDRENDE.**

PRINCIP



ADSKILLELSE I TID



I. ADSKIL NOGET **TIDSMÆSSIGT.**



PRINCIP



ADSKIL FUNKTIONER

I. ADSKIL NOGET EFTER **FUNKTION.**

PRINCIP



ADSKIL EFTER PLACERING



I. ADSKIL NOGET EFTER **PLACERING.**



PRINCIP





AT SAMLE



I. LÆG FUNKTIONER, PROCEDURE
ELLER ELEMENTER **SAMMEN.**

PRINCIP





GØR DET MODSATTE



- I. BRING **BJERGET TIL** MOHAMMED,
I STEDET FOR **MOHAMMED TIL**
BJERGET.

PRINCIP



GØR DET MODSATTE



- I. **FIKSER NOGET, DER BEVÆGER SIG**
ELLER **BEVÆG NOGET, DER ER**
FIKSERET.

PRINCIP



FLERE DIMENSIONER



- I. TILFØJ EN ELLER FLERE
DIMENSIONER.

PRINCIP



PERIODISK FUNKTION



I. LAD NOGET KONTINUERLIGT BLIVE
PERIODISK ELLER OMVENDT.

PRINCIP





FASTLÅST MILJØ

- I. SKIFT FRA ET NORMALT MILJØ TIL ET
FASTLÅST MILJØ.

PRINCIP



VARMEUDVIDELSE



- I. ANVEND **VARME** ELLER **KULDE** TIL
AT SÆTTE **ÆNDRINGER** I GANG.

PRINCIP



TILSÆTNING I LUFTEN



- I. SKIFT DEN NORMALE LUFT UD MED
BERIGET LUFT.

PRINCIP



OVERVÅGNING AF ALT ANDET



- I. OVERVÅG ALLE DE ANDRE TING END
DET **VIGTIGE**.

PRINCIP



ÆNDRE KONSISTENSEN

- I. ÆNDRE KONSISTENSEN VED ET
ELLER FLERE **ELEMENTER.**

PRINCIP



100% FLEKSIBELT



I. GØR ALLE ELEMENTER **100% FLEKSIBLE** (GAS, VÆSKE...).

PRINCIP





ENGANGSANVENDELSE



- 
- I. LAV LØSNINGEN SÅ DEN **KUN** KAN BRUGES ÉN GANG.



PRINCIP





HJÆLP TIL SELVHJÆLP

- 
- I. FÅ ELEMENTERNE TIL AT **UDFØRE**
OPGAVEN SELV.
- 



PRINCIP





PORØSE MATERIALER

- 
- 
- I. LAV ELEMENTERNE PORØSEVED
AT LAVE **SMÅ HULLER, LAVE EN
BELÆGNING** ELLER LIGNENDE.



PRINCIP



TYND FILM

- I. ANVEND **TYND FILM TIL ISOLE-
RING** ELLER TIL HELE LØSNINGEN.

PRINCIP



FLEKSIBEL BELÆGNING



- 
- I. LAV EN BELÆGNING, DER **TILPAS-**
SER SIG OMGIVELSERNE, OG SOM
KAN TAGES AF OG PÅ.



PRINCIP





HYDRAULIK



- I. ANVEND **GAS ELLER VÆSKE** I STEDET FOR FASTE ELEMENTER (GELÉ I STEDET FOR SKOSÅLER).

PRINCIP



MEKANISK SUBSTITUTION



- 
- I. ERSTAT ET MEKANISK ELEMENT MED
ET OPTISK, ET AKUSTISK, EN
SMAG, ET ELEKTRISK STØD EL-
LER EN DUFT.



PRINCIP






MIX 2 PULVERE ELLER VÆSKER

- 
- I. HOLD 2 PULVERE ELLER VÆSKER
ADSKILT **INDTIL** DE SKAL GIVE EN
REAKTION.



PRINCIP





MEKANISK – BIOLOGISK



- I. SKIFT ET MEKANISK ELEMENT UD
MED ET **BIOLOGISK**.

PRINCIP



FEEDBACK



- 
- I. INDSÆT FEEDBACK, LOOPS ELLER
KRYDSCHECKNING FOR AT
FORBEDRE EN PROCES.

PRINCIP





FORVANDLE DET DÅRLIGE TIL DET GODE

- 
- 
- I. UDNYTT DE DÅRLIGE ELEMENTER
TIL AT GØRE PROCESSEN
ELLER PRODUKTET **BEDRE**
(F.EKS. VARMEOVERSKUD TIL ET
TILLÆGSPRODUKT).



PRINCIP





PERIODISK AKTION



- 
- I. ANVEND PERIODISKE AKTIONER, I STEDET FOR AT LAVE EN **KONTINUERLIG** PROCES.



PRINCIP





MEKANISK VIBRATION

- I. SKAB ELLER FORØG VIBRATION VED HJÆLP AF ET **MEKANISK INSTRUMENT.**

PRINCIP